

# Zahlensysteme

*Bitte lösen Sie die untenstehenden Aufgaben.*

## Welchen Wert besitzen die untenstehenden Zahlen?

$$\begin{aligned}
 1001_{\text{bin}} &= 1 \cdot 2^3 + 0 \cdot 2^2 + 0 \cdot 2^1 + 1 \cdot 2^0 = 9 \\
 0110_{\text{bin}} &= \cdot + \cdot + \cdot + \cdot = \\
 1234_{\text{hex}} &= \cdot + \cdot + \cdot + \cdot = \\
 2CD9_{\text{hex}} &= \cdot + \cdot + \cdot + \cdot = \\
 6701_{\text{oct}} &= \cdot + \cdot + \cdot + \cdot =
 \end{aligned}$$

## Gib die Ziffern im angegebenen Zahlensystem an.

$13 \div 2 = 6$	Rest 1	$12481 \div$	=	Rest
$6 \div 2 = 3$	Rest 0	$\div$	=	Rest
$3 \div 2 = 1$	Rest 1	$\div$	=	Rest
$1 \div 2 = 0$	Rest 1	$\div$	=	Rest
	= $1101_{\text{bin}}$		=	____hex
$14 \div$	Rest	$1000 \div$	=	Rest
$\div$	Rest	$\div$	=	Rest
$\div$	Rest	$\div$	=	Rest
$\div$	Rest	$\div$	=	Rest
	= ____bin		=	____okt <sup>1</sup>

## Berechne die Anzahl der möglichen Zahlen und die höchste Zahl.

3 Hexadezimalziffern:	$16^3 = 4096$	0 ... $FFF_{\text{hex}}$	0 ... 4095
7 Binärziffern:	=	0 ...	0 ...
5 Oktalziffer:	=	0 ...	0 ...
5 Binärziffern:	=	0 ...	0 ...
8 Hexadezimalziffern:	=	0 ...	0 ...

<sup>1</sup> Das Oktalsystem verwendet die acht Ziffern 0 ... 7.

# Zeichenkodierung

Bitte lösen Sie die untenstehenden Aufgaben.

Gegeben sei die untenstehende Ausgabe eines Hex-Editors.

```

89 50 4E 47 0D 0A 1A 0A 00 00 00 0D 49 48 44 52 %PNG....IHDR
00 00 00 01 00 00 00 01 08 02 00 00 00 90 77 53 .....wS
DE 00 00 00 0E 49 44 41 54 78 DA 62 F8 CF CO 00 P...IDATxÜbøiã.
10 60 00 03 01 01 00 66 FD 9F 24 00 00 00 00 49 .`....fyY$. ....I
45 4E 44 AE 42 60 82                               END@B` ,
    
```

Auf der linken Seite befindet sich der Inhalt der Datei in Hexadezimalschreibweise, auf der rechten Seite der Inhalt der Datei als ASCII-Zeichen. Falls ein Zeichen nicht druckbar ist wie 00 (NUL) und 0A (LF), wird ein Punkt ausgegeben. Die Codierung der ASCII-Zeichen kann folgender Tabelle entnommen werden.

ASCII Code Chart

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F
0	NUL	SOH	STX	ETX	EOT	ENQ	ACK	BEL	BS	HT	LF	VT	FF	CR	SO	SI
1	DLE	DC1	DC2	DC3	DC4	NAK	SYN	ETB	CAN	EM	SUB	ESC	FS	GS	RS	US
2		!	"	#	\$	%	&	'	(	)	*	+	,	-	.	/
3	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	:	;	<	=	>	?
4	@	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O
5	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	[	\	]	^	_
6	`	a	b	c	d	e	f	g	h	i	j	k	l	m	n	o
7	p	q	r	s	t	u	v	w	x	y	z	{		}	~	DEL

## Welchen Bitmustern entsprechen die ersten vier Hexadezimalzahlen?

- 1. Zahl:  $89_{hex} = 1000\ 1001_{bin}$
- 2. Zahl:
- 3. Zahl:
- 4. Zahl:

## Prüfen Sie, ob die ASCII Zeichen korrekt zugeordnet wurden.

- 1. Zahl:  $89_{hex} \rightarrow$  Zeichen bei Zeile 8 und Spalte 9  $\rightarrow$  Dieses Zeichen gibt es nicht!<sup>1</sup>
- 2. Zahl:
- 3. Zahl:
- 4. Zahl:

<sup>1</sup> Dieses Zeichen gibt es in der ASCII-Tabelle tatsächlich nicht. Die ASCII-Tabelle wurde allerdings später zur ANSI erweitert, um Umlaute und ähnliches schreiben zu können. Dort steht an Position 89 das Zeichen %. Der Hex-Editor verwendet offensichtlich die ANSI-Tabelle.